UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL

Facultad de Ciencias Matemáticas y Físicas

Carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales

“Desarrollo de un Sistema Académico Web basado en Herramientas Open Source (Módulo Profesores)”

MANUAL DEL USUARIO

Y

MANUAL TÉCNICO

Previo a la Obtención del Título de:

INGENIERO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Autor(es):

Gómez Ronquillo Byron Kléber

Mite Gómez Clemencia Del Rocío

Pinela Tigua José Ottón

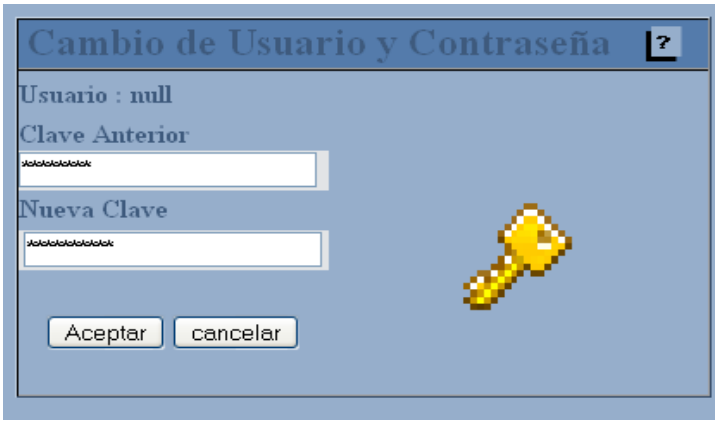
GUAYAQUIL – ECUADOR

Año: 2006

MANUAL DE USUARIO

DISEÑO DE INTERFAZ

Esta pantalla pide el ingreso de un usuario y password para acceder al sistema e identificar que tipo de usuario es.



Esta pantalla puedes cambiar el password para acceder al sistema.

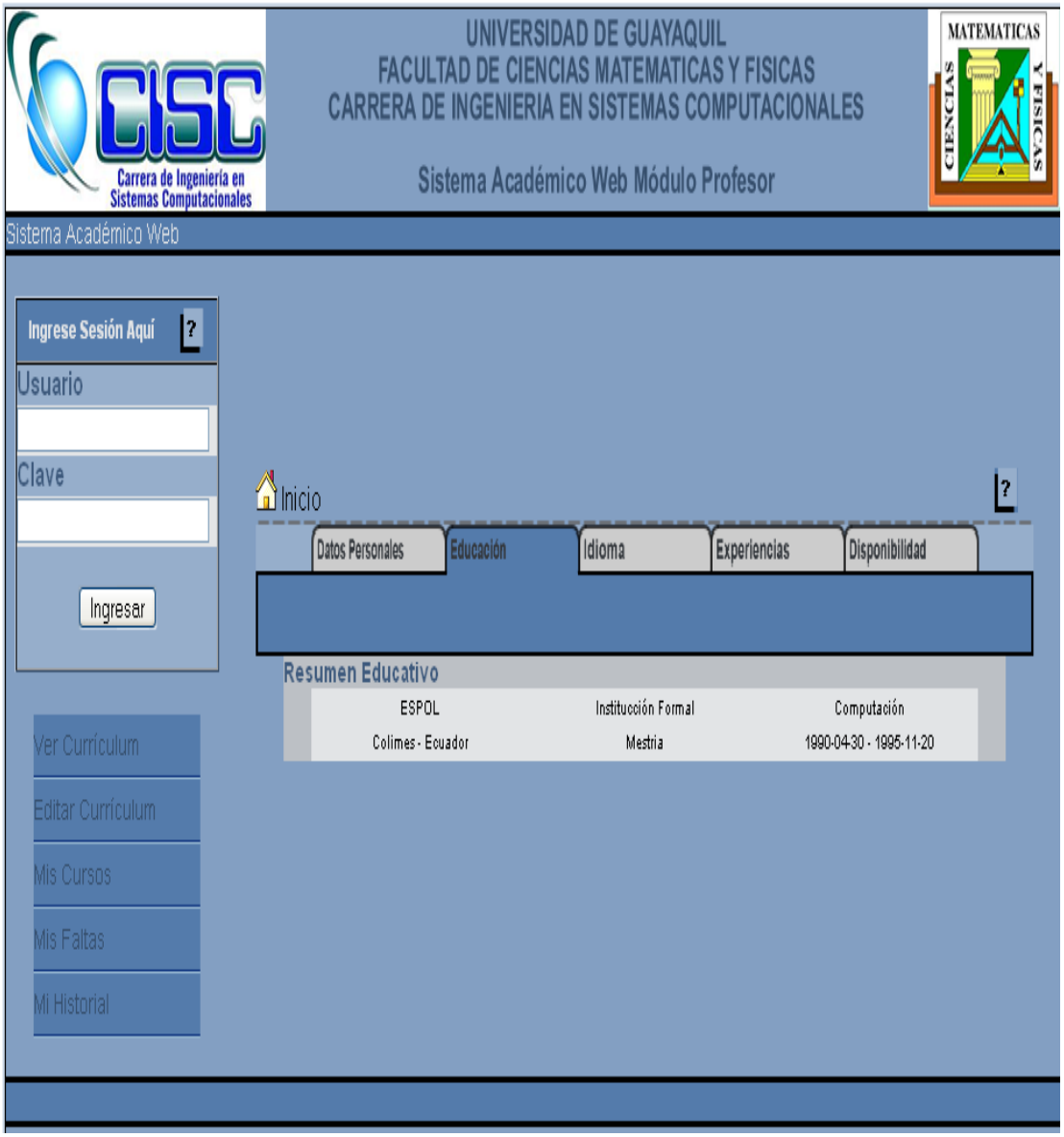
MODULO DE PROFESORES

Para este módulo vamos a utilizar pantallas con varias pestañas para dividir en grupos la información del profesor. En la pestaña Datos Personales se ingresa toda la información personal del profesor.

DATOS DE UBICACIÓN

Esta pantalla es la que permite ingresar los datos de la ubicación y cómo localizar al docente.

EDUCACIÒN



Esta pantalla permite ingresar los datos a cerca de los estudios que ha realizado.

Esta pantalla te muestra un resumen de los estudios que ha realizado.

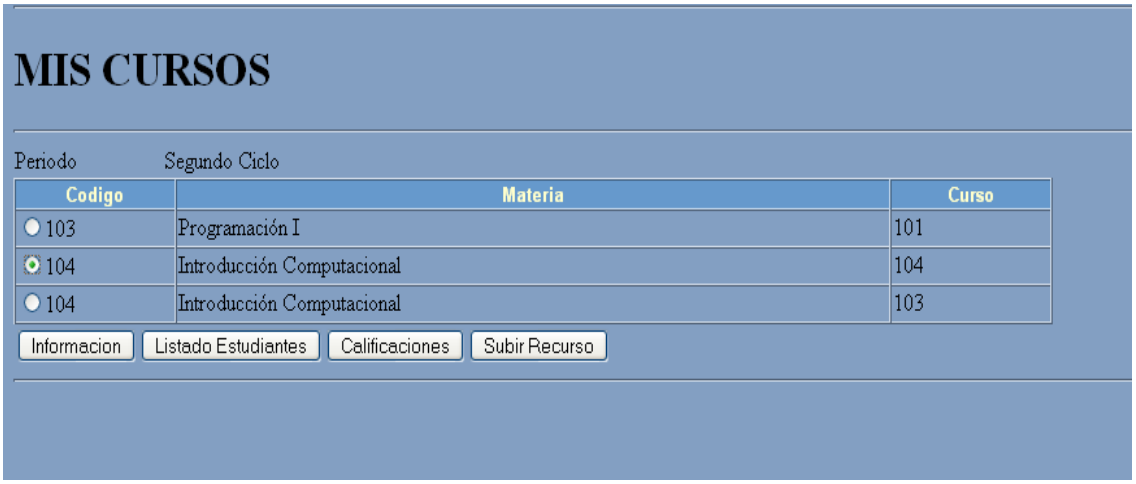
EXPERIENCIAS

Esta pantalla permite ingresar los datos de todas las experiencias laborales que ha tenido el docente.

DISPONIBILIDAD

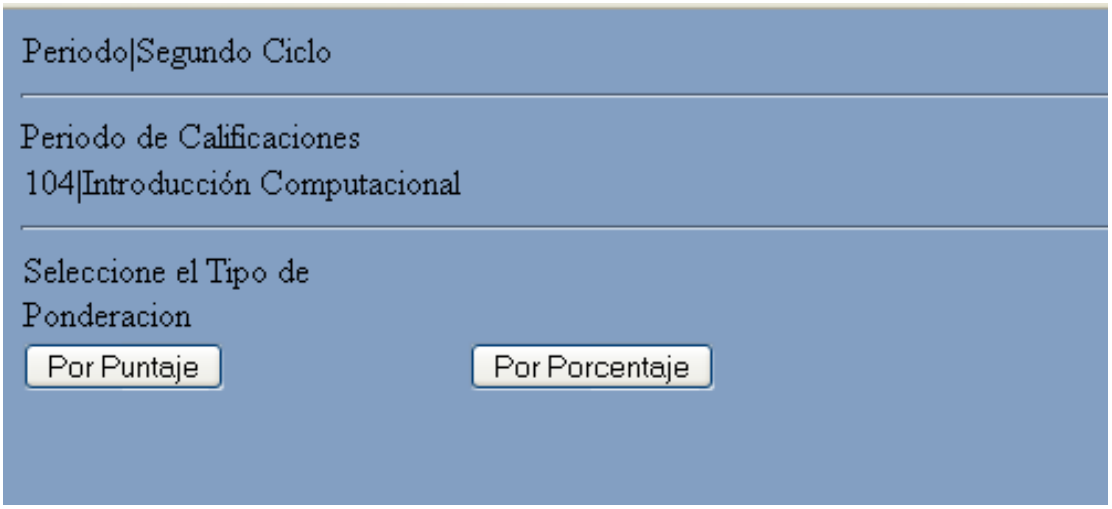
En esta pantalla ingresará cuál es el horario que tiene disponible para dictar clases.

MIS CURSOS



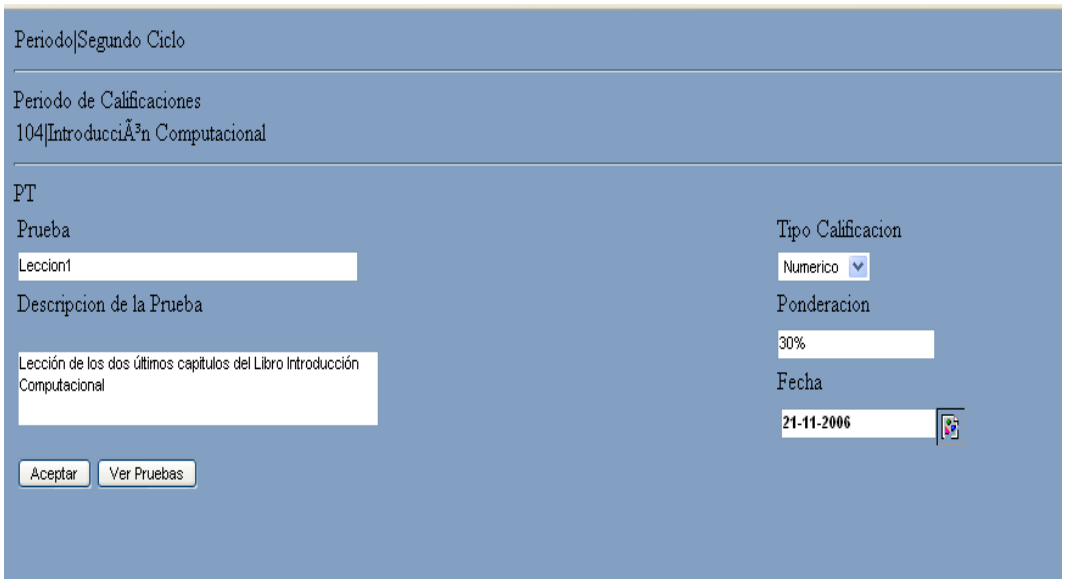
En está pantalla saldrá el listados de cursos y materias que el tiene.

PONDERACIÒN



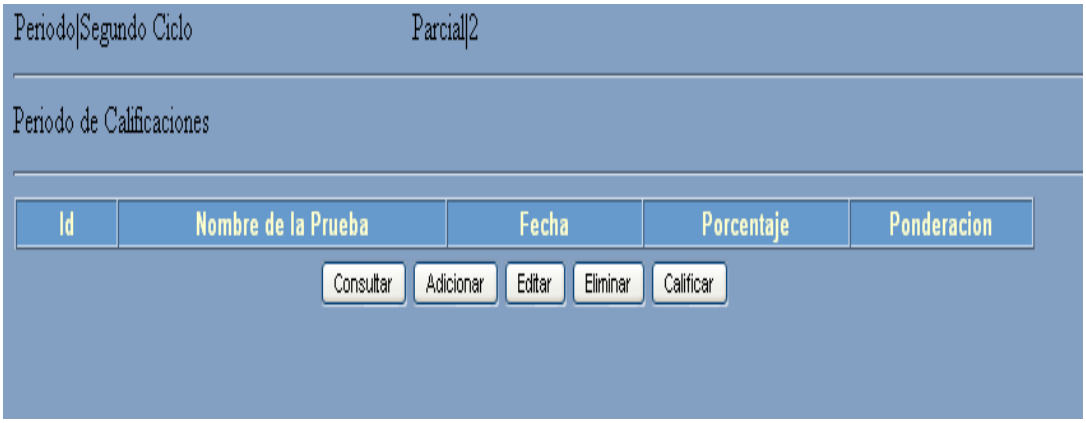
Esta pantalla permite elegir como el docente va a calificar, si es por puntos o por porcentaje.

CREACIÒN DE LA EVALUACIÒN



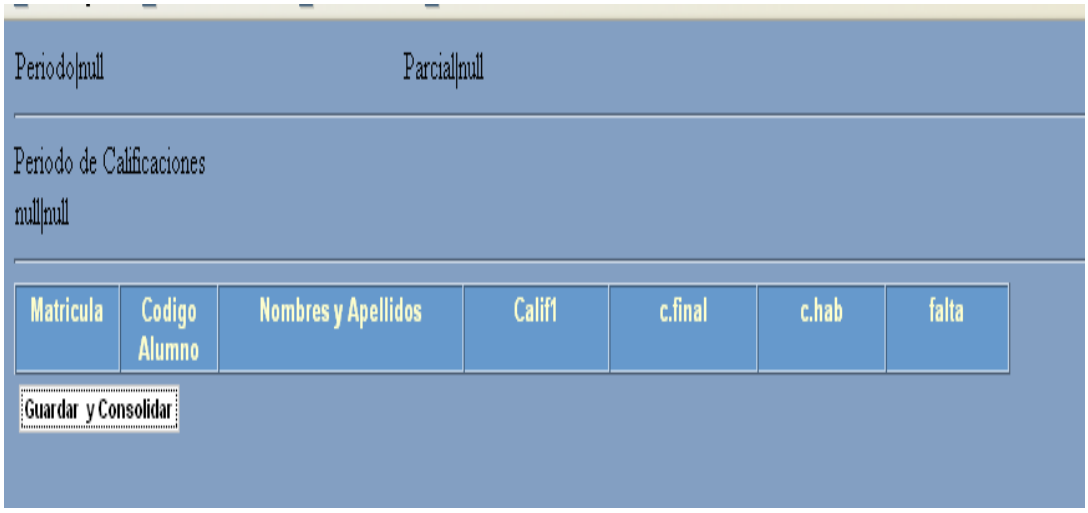
En esta pantalla se ingresará el nombre de la prueba, descripción de la misma, junto con la fecha y como será calificada.

CREACIÒN DE LA EVALUACIÒN



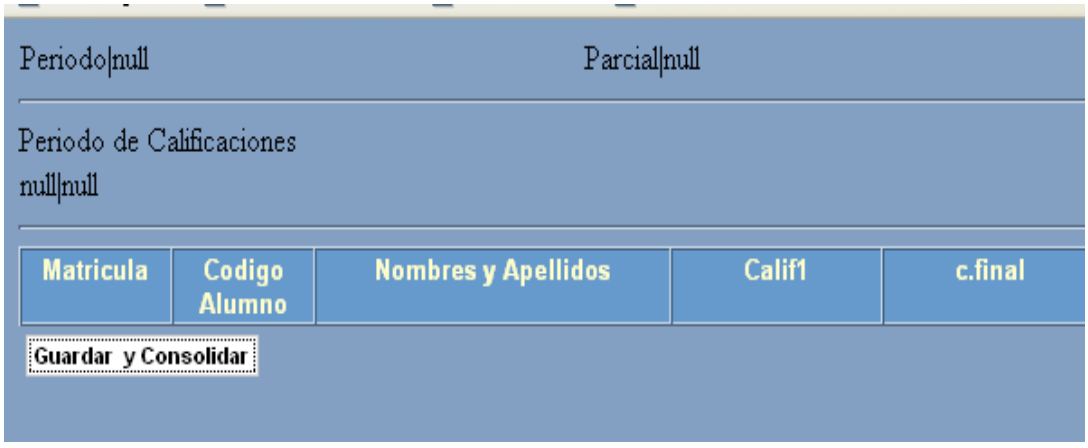
En esta pantalla aparecerá un listado de las pruebas que se han realizado, además se podrá adicionar otra prueba, editar, eliminar y sacra reportes de las que ya se han realizado.

PRUEBAS



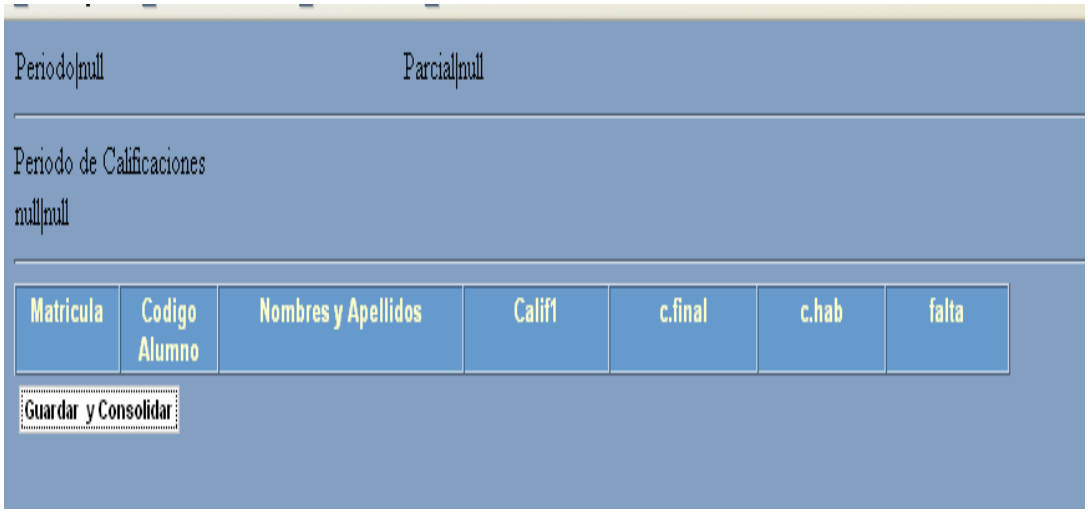
En esta pantalla se presenta un listado de los alumnos y su respectiva calificación.

HABILITACIÓN



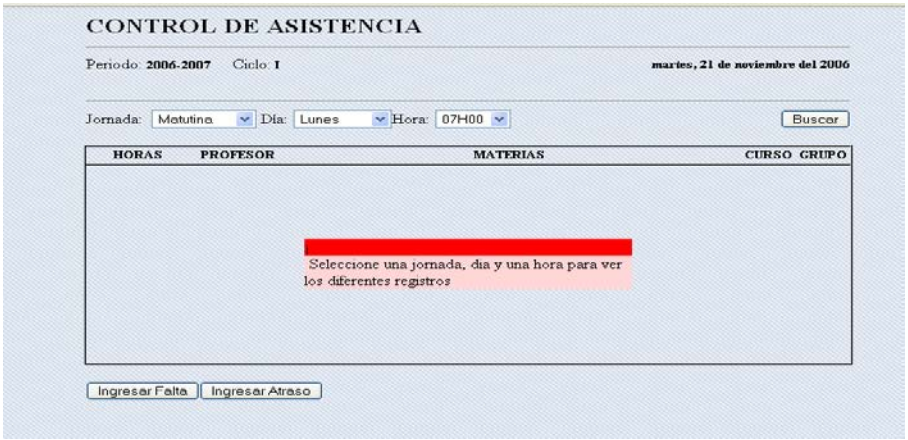
Esta pantalla equivale a realizar el cierre de calificaciones (fin del período) y representa para el sistema la confirmación por parte del docente la aceptación de las calificaciones ingresadas en cada una de las pruebas.

CIERRE DE CALIFICACIONES



Esta pantalla es el resumen en donde aparecen las calificaciones de todas las pruebas. Además, permite ingresar el número de faltas del estudiante.

CONTROL DE ASISTENCIA DEL PROFESOR


CONTROL DE ASISTENCIA
Periodo: 2006-2007 Ciclo: I
martes, 21 de noviembre del 2006
Jornada: Matutina Día: Lunes Hora: 07H00
Buscar
HORAS PROFESOR MATERIAS CURSO GRUPO
Seleccione una jornada, dia y una hora para ver los diferentes registros
Ingresar Falta
Ingresar Atraso

En está pantalla se ingresarán y modificarán las faltas que tenga cada profesor de la carrera.

INGRESO DE INASISTENCIA DEL PROFESOR

CONTROL DE ASISTENCIA
Periodo: 2006-2007 Ciclo: I
martes, 21 de noviembre del 2006
Jornada: Matutina Día: Lunes Hora: 07H00
Buscar
HORAS PROFESOR MATERIAS CURSO GRUPO
Seleccione una jornada, dia y una hora para ver los diferentes registros
Ingresar Falta
Ingresar Atraso

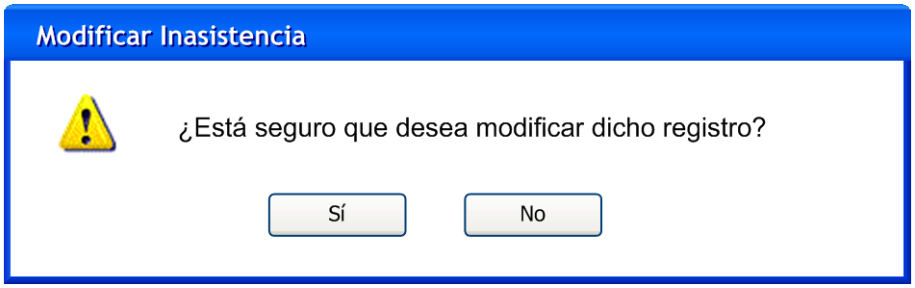
Cuando se escoge la opción ingresar inasistencia aparece esta pantalla en ella se establecerá la hora, el nombre del profesor, materia, grupo y alguna observación a cerca de la falta del docente.

MODIFICAR INASISTENCIA DEL PROFESOR

CONTROL DE ASISTENCIA
Periodo: 2006-2007 Ciclo: I
martes, 21 de noviembre del 2006
Jornada: Matutina Día: Lunes Hora: 07H00
Buscar
HORAS PROFESOR MATERIAS CURSO GRUPO
Seleccione una jornada, dia y una hora para ver los diferentes registros
Ingresar Falta
Ingresar Atraso

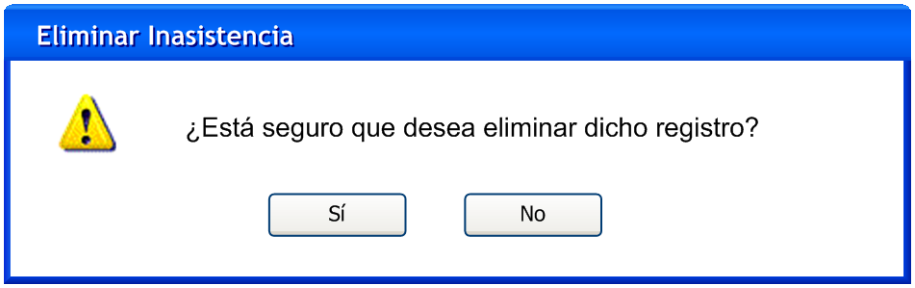
Si escogió la opción modificar inasistencia le saldrá esta pantalla.

MODIFICAR INASISTENCIA DEL PROFESOR



Si escogió la opción modificar inasistencia le aparecerá esta pantalla para que confirme o no la modificación.

ELIMINAR INASISTENCIA DEL PROFESOR



Esta pantalla es para confirmar si desea o no eliminar el registro.

CONSULTAR SYLLABUS

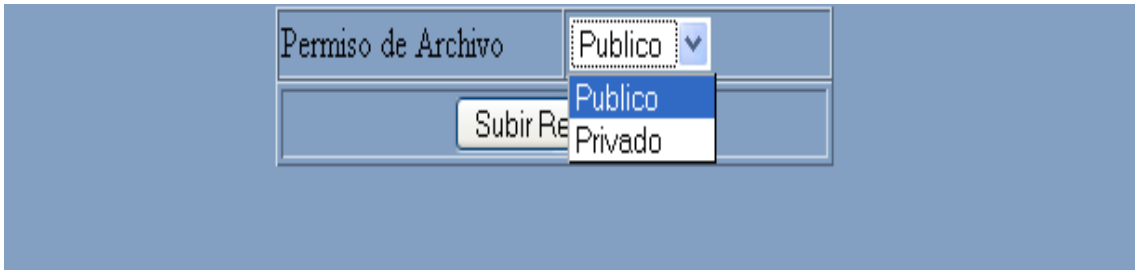
CONSULTA DE SYLLABUS

Por medio de un Link se podrá acceder al Syllabus y poder consultar todo el plan de estudio por materia.

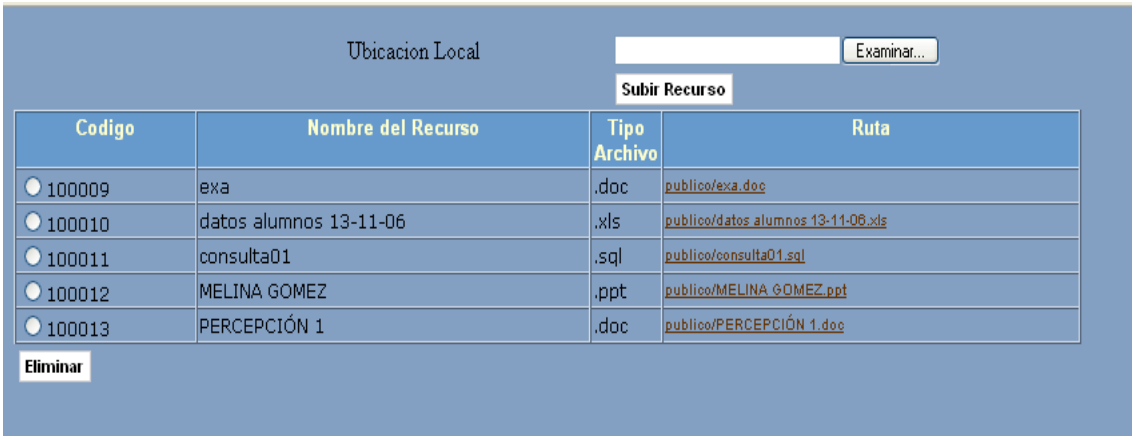
MIS CURSOS

Esta pantalla nos permite ver el código de la materia, el nombre de las materias y el curso que el profesor dicta.

SUBIR RECURSOS

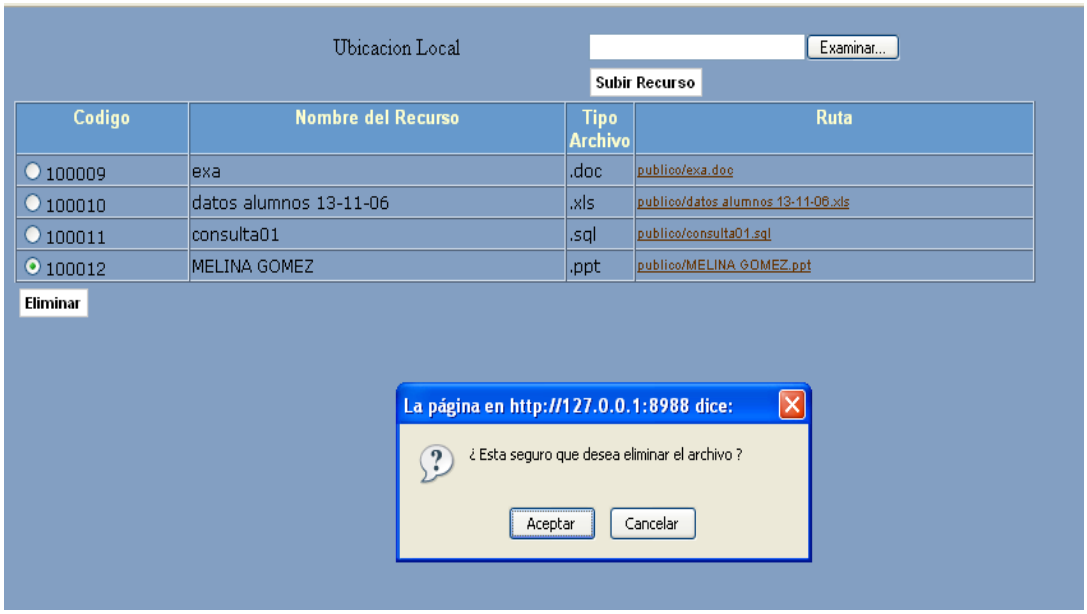


Esta pantalla permite seleccionar el estado del recurso que se va a subir, que puede ser público y privado.



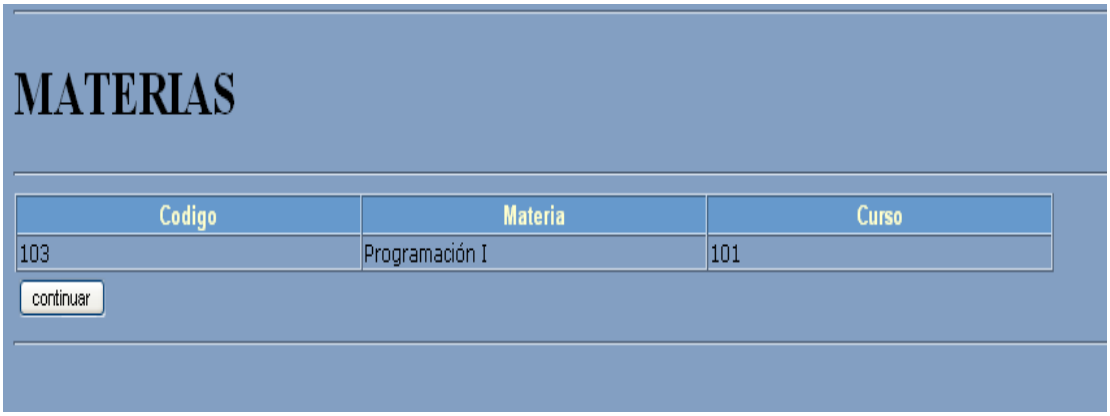
En esta pantalla se detalla el código, nombre del recurso, el tipo de archivo y la ruta donde se encuentra almacenado el recurso.

ELIMINAR RECURSO



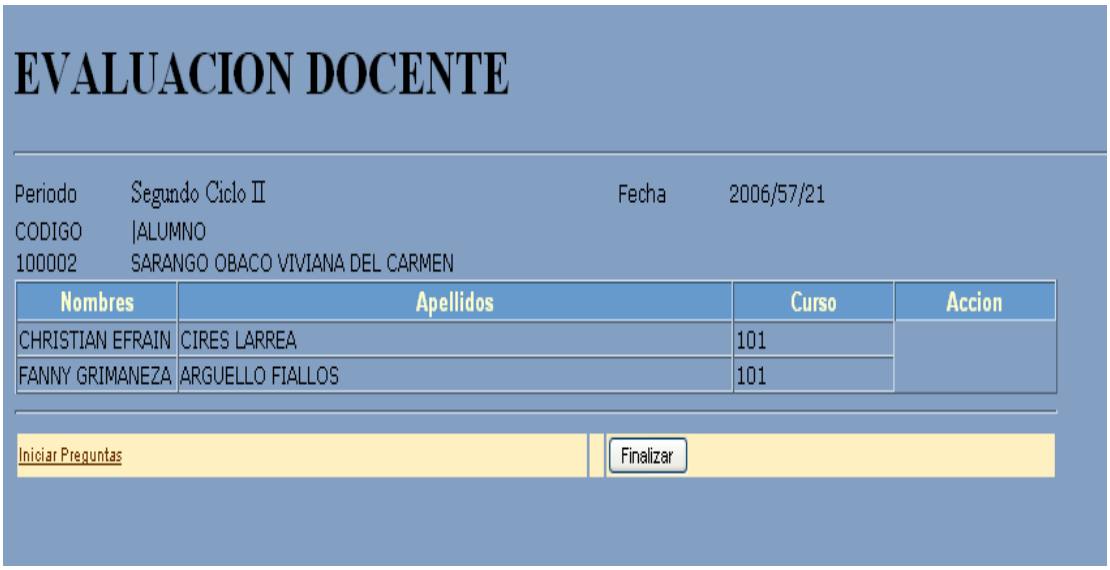
Pantalla que te permite seleccionar el archivo que deseas eliminar y un mensaje de confirmación.

MATERIAS



En esta pantalla se lista todas las materias que el alumno cursa al momento de hacer una evaluación al profesor.

EVALUACIÓN DEL DOCENTE

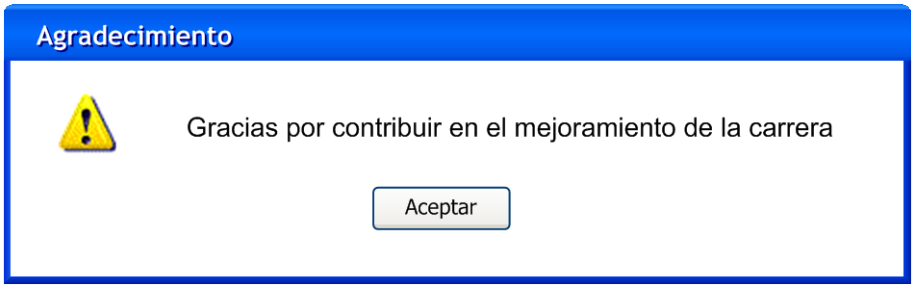


En esta pantalla nos muestra los nombres, apellidos, curso que cada docente que va hacer evaluado, así como el periodo y el código del alumno q esta evaluando al docente.

EVALUACIÓN DEL DOCENTE

En esta pantalla estamos evaluando uno a uno a cada profesor en 5 categorías (Excelente, Muy Bueno, Bueno, Regular e Ineficiente).

AGRADECIMIENTO

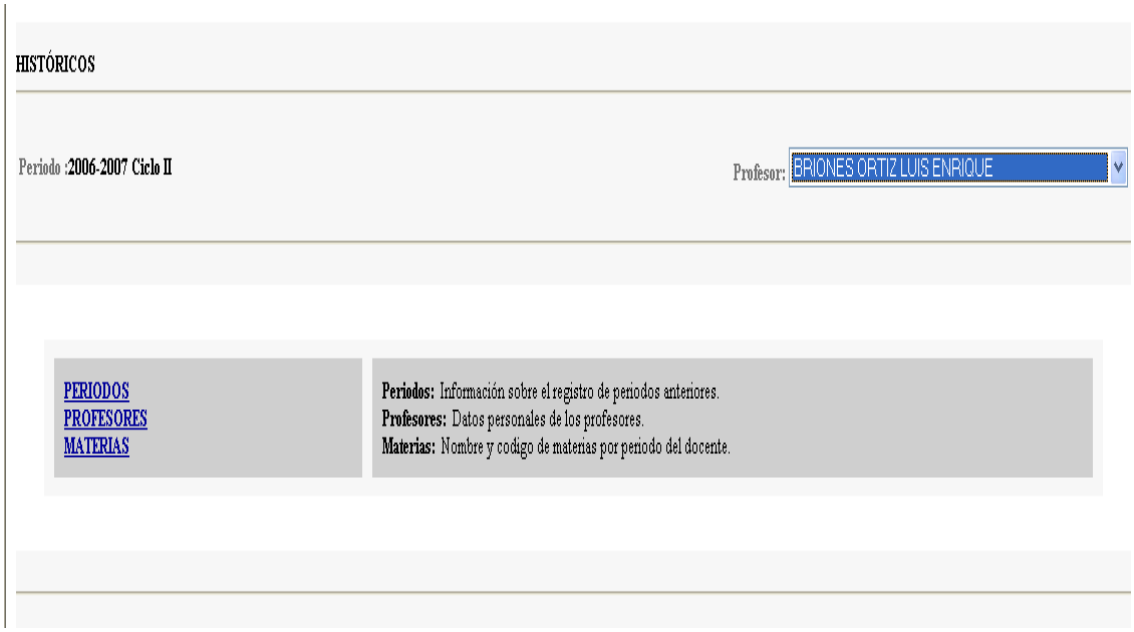


Pantalla de agradecimiento y finalización de la evaluación.

RESPONDER PREGUNTAS

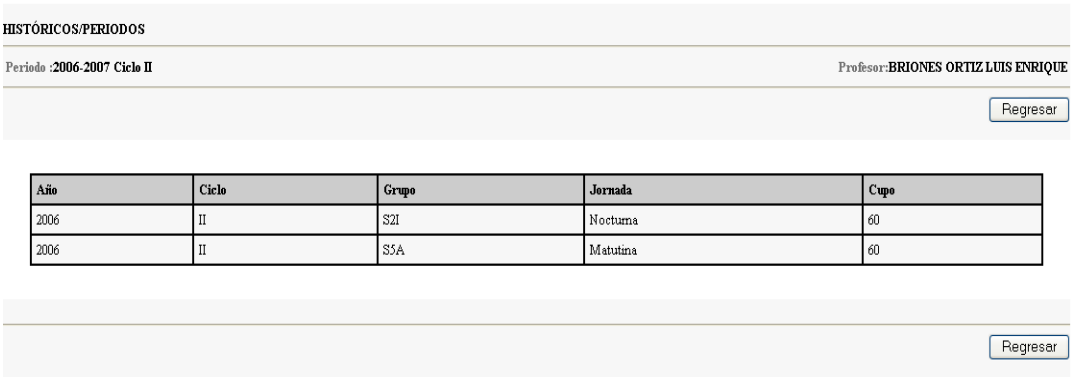
En esta pantalla se dará acceso mediante un link al módulo Forum si escoge la opción Foro en línea, y al módulo Mail Web si escoge la opción Mail.

HISTÓRICOS


HISTÓRICOS
Periodo :2006-2007 Ciclo II
Profesor: BRIONES ORTIZ LUIS ENRIQUE
PERIODOS
PROFESORES
MATERIAS
Periodos: Información sobre el registro de periodos anteriores.
Profesores: Datos personales de los profesores.
Materias: Nombre y codigo de materias por periodo del docente.

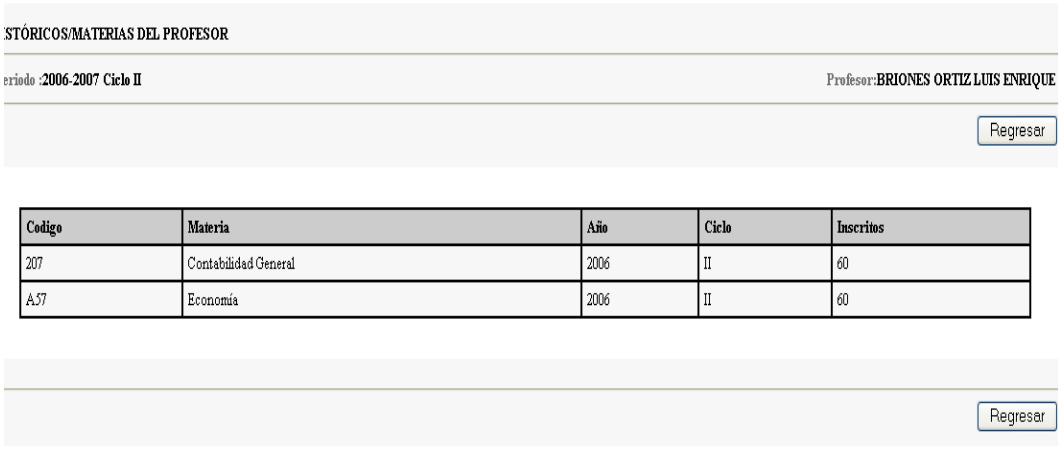
En esta pantalla el docente podrá consultar el histórico de los periodos, profesores y materias.

HISTÓRICOS/PERÍODOS


HISTÓRICOS/PERIODOS
Periodo :2006-2007 Ciclo II
Profesor:BRIONES ORTIZ LUIS ENRIQUE
Regresar
Año | Ciclo | Grupo | Jornada | Cupo
2006 | II | S2I | Nocturna | 60
2006 | II | S5A | Matutina | 60
Regresar

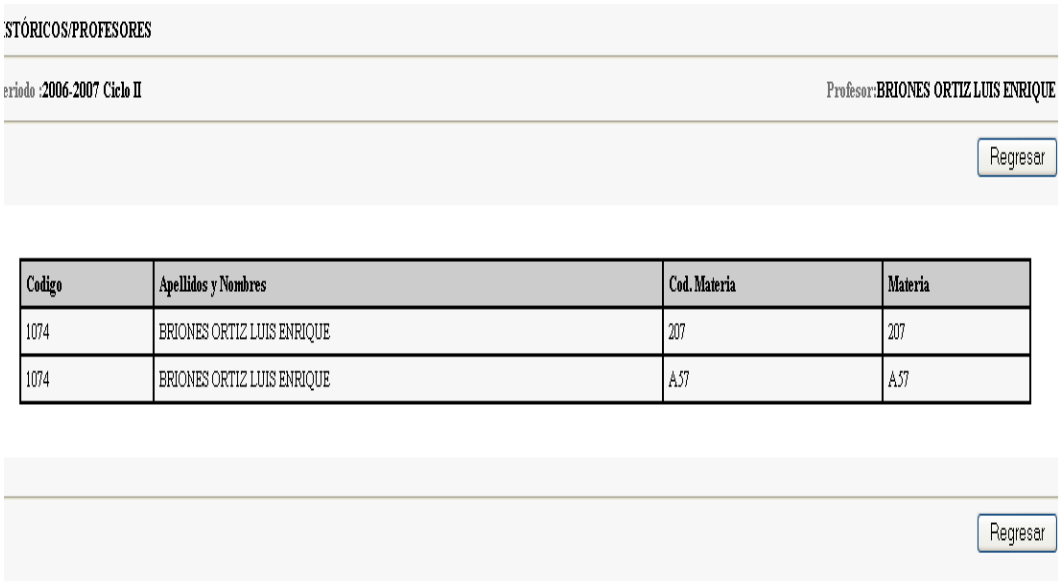
Si se escogió la consulta por periodos aparecerá esta pantalla.

HISTÓRICOS/MATERIAS DEL PROFESOR



Si se escogió la consulta por materias aparecerá esta pantalla.

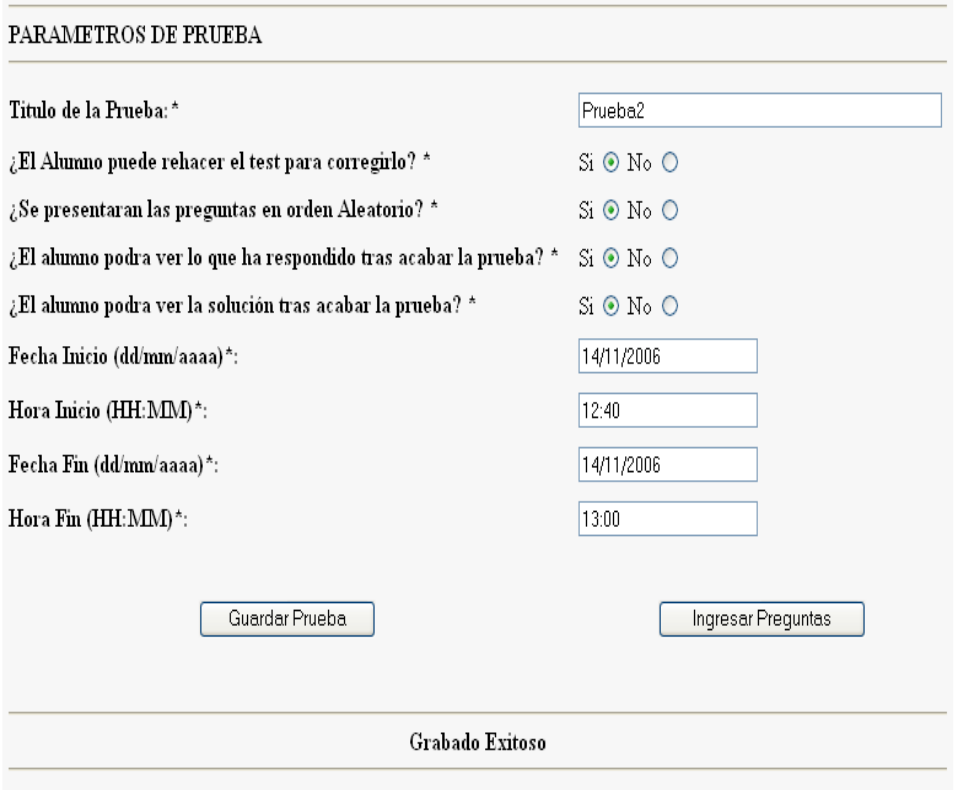
HISTÓRICOS/PROFESORES



Si se escogió la consulta por profesores aparecerá esta pantalla con el código del profesor, apellidos, nombres, código de materia y la materia que el profesor tiene asignada.

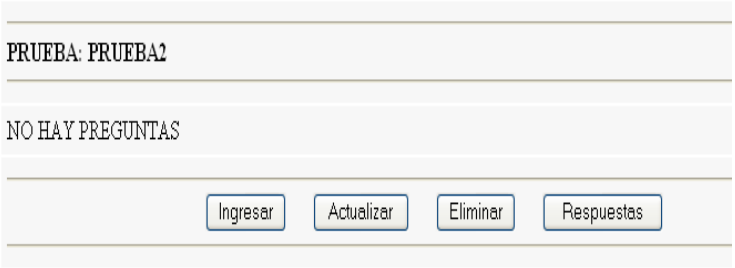
EVALUACIÓN DE ALUMNOS

PARÁMETROS



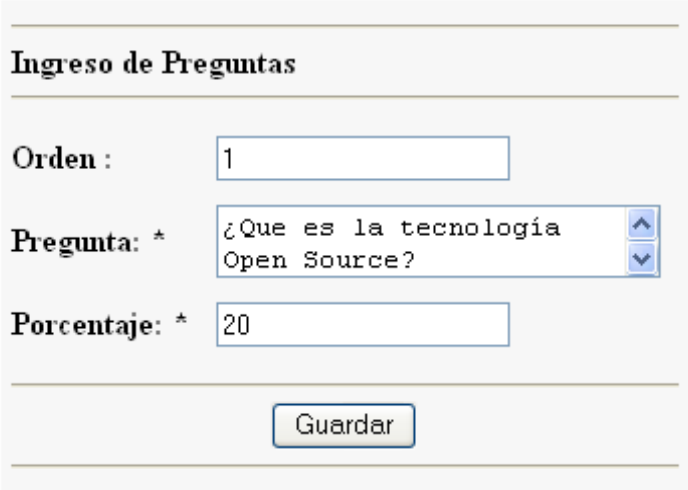
Se crea la prueba con los parámetros establecidos por el profesor y luego se presiona el botón guardar Prueba o ingresar preguntas.

INGRESAR PREGUNTAS



Si en los parámetros de la prueba se escoge la opción de que las preguntas salgan en orden aleatorio en el momento de crear las preguntas automáticamente saldrá el número de cada una, se ingresará la pregunta que se va a realizar y el valor porcentual, de un 100%, que tendrá cada pregunta.

GUARDAR PREGUNTA



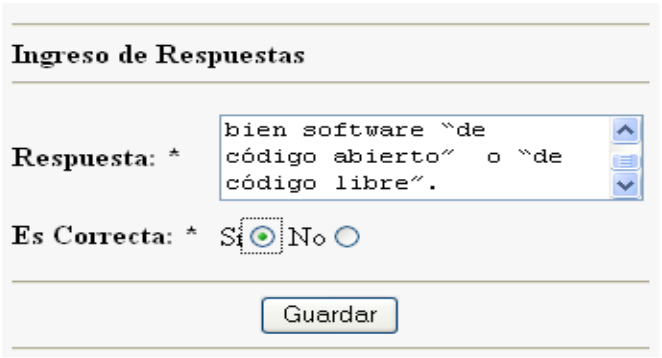
Una vez ingresadas todas las preguntas que sumado todos sus valores porcentuales, es decir el 100%, aparecerá el listado completo de las mismas y se procede a escoger la pregunta a la se quiere ingresar las posibles respuestas, también permite actualizar y eliminar respuestas.

INGRESAR RESPUESTA

PRUEBA: PRUEBA2
Preguntas Porcentaje
1 ¿Que es la tecnología Open Source? 20 %
2 ¿Qué es linux? 25 %
3 ¿Qué son los JSP? 15 %
4 ¿Que es Postgres? 20 %
5 ¿Que tipo de servidor utiliza Jdeveloper? 20 %
Ingresar Actualizar Eliminar Respuestas
PREGUNTA: ¿QUE ES LA TECNOLOGÍA OPEN SOURCE?
NO HAY RESPUESTAS
Ingresar Actualizar Eliminar

Cuando escogemos la opción ingresar respuestas aparecerá una pantalla en la que se podrá ingresar las diferentes alternativas para una determinada pregunta y a su vez se permite señalar cual o cuales son o no las correctas.

GUARDAR RESPUESTA



Una vez ingresada las respuestas de una determinada pregunta aparece una pantalla dividida con el listado de las preguntas y en la otra las respuestas de la pregunta escogida.

EVALUACIÓN

PRUEBA: Prueba1

ALUMNO: CHANABA VARGAS ALEXIS

1. ¿Que es linux?
   - Sistema operativo de libre distribucion ☑
   - Lenguaje de programación para desarrollar páginas web ☐
   - Ninguna de las anteriores ☐

2. ¿Qué significa JSP?
   - significa Java Servlet Page ☑
   - Significa Java para Servidores Potentes ☐
   - Ninguna de las anteriores ☐

3. ¿Que es Open Source?
   - Software de codigo abierto ☑
   - Open Source es igual a decir software libre y software gratuito ☐
   - Ninguna de las anteriores ☐

4. ¿Qué servidor utiliza Jdeveloper?
   - Utiliza OCJ4 ☑
   - Utiliza Jboss ☐

Pantalla que le aparece al alumno para llene la prueba, una vez que se termina de ingresar las preguntas con sus respectivas respuestas, cuando culmine de escoger la respuesta presionará el botón Guardar Prueba.

CONFIRMAR GUARDAR PRUEBA

• Lenguaje de programación para desarrollar páginas web
• Ninguna de las anteriores
2. ¿Qué significa JSP?
• significa Java Servlet Page
• Significa Java para Servidores Potentes
• Ninguna de las anteriores
Microsoft Internet Explorer
¿Seguro que desea guardar la prueba?
Aceptar
Cancelar
3. ¿Que es Open Source?
• Software de codigo abierto
• Open Source es igual a decir softwa
• Ninguna de las anteriores
4. ¿Qué servidor utiliza Jdeveloper?
• Utiliza OCJ4
• Utiliza Jboss
• Utiliza Apache Tomcat
Guardar Prueba

Confirmar si desea guardar la prueba.

3.3.2.15.3 EVALUACIÓN/RESPUESTAS

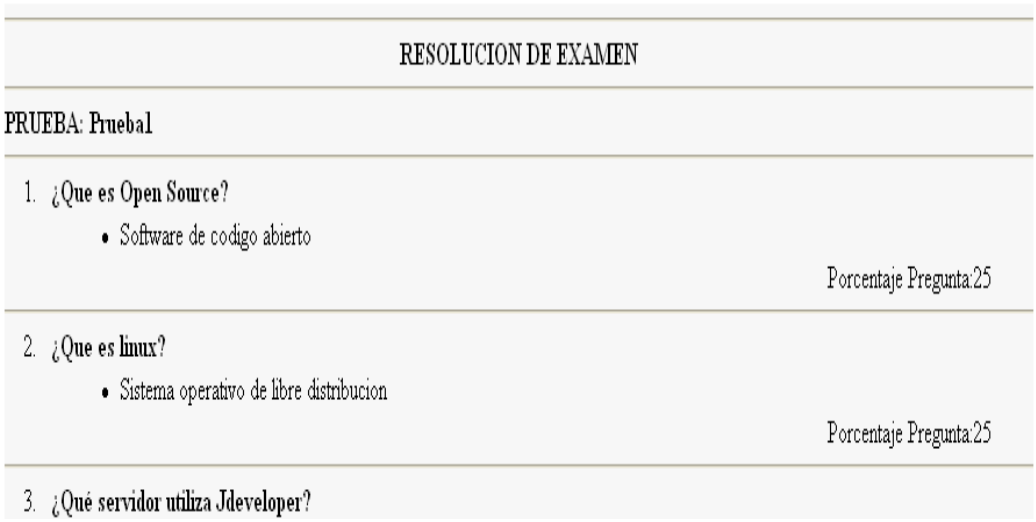
PRUEBA: Prueba1 FECHA: 18/11/2006 10:17

ALUMNO: CHANABA VARGAS ALEXIS CALIFICACION: 100.0

1. ¿Que es Open Source?
   - Software de codigo abierto

   Porcentaje Obtenido:25.0
2. ¿Que es linux?
   - Sistema operativo de libre distribucion

   Porcentaje Obtenido:25.0
3. ¿Qué servidor utiliza Jdeveloper?
   - Uliza OCJ4



RESOLUCION DE EXAMEN

PRUEBA: Prueba1

1. ¿Que es Open Source?
   - Software de codigo abierto

   Porcentaje Pregunta:25
2. ¿Que es linux?
   - Sistema operativo de libre distribucion

   Porcentaje Pregunta:25
3. ¿Qué servidor utiliza Jdeveloper?

Una vez que se confirma que si se desea guardar la prueba aparecen, dependiendo de los parámetros que ingresó, dos pantallas la una es la que el alumno realizó con la respuesta que éste escogió y la otra es la Resolución de Examen. Desde ese momento el alumno sabe cual es la nota que sacó.

MANUAL TECNICO

DATOS PERSONALES

public class guardarPersonaAction extends Action

Está compuesto por 1 acciones:

Toma los datos del formulario y los guarda a la base.

EDUCACIÓN.JSP

public class guardarEducacionAction extends DispatchAction

Está compuesto por 2 acciones:

Toma los valores de un formulario y los almacena en un vector.

Permite editar los datos almacenados en el vector.

Public class GuardarVectorEducacionAction extendí Action

public ActionForward perform(ActionMapping mapping, ActionForm form, HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws IOException,ServletException

Está compuesto por 1 acciones:

Recupera los datos de unvector y los almacena en la base de datos.

IDIOMA.JSP

public class GuardarIdiomaAction extends DispatchAction

Está compuesto por 1 acciones:

Recupera los datos de un formulario y los almacena en un vector.

public ActionForward editar(ActionMapping mapping, ActionForm form,
HttpServletRequest request,
HttpServletResponse response)throws
IOException,ServletException

Está compuesto por 1 acciones:

Permite hacer cambios en un vector que almacenas datos de educación

public class GuardarVectorIdiomaAction extends Action

Está compuesto por 1 acciones:

Toma los datos en el vector y los almacena en la base de datos

EXPERIENCIA LABORAL.JSP

public class GuardarExperienciaLaboralAction extends DispatchAction

Está compuesto por 1 acciones:

Recupera los datos de un formulario y los almacena en un vector.

public class GuardarVectorExperiencia extends Action

Está compuesto por 1 acciones:

Toma los datos en el vector y los almacena en la base de datos

DISPONIBILIDAD.JSP

public class GuardarDisponibilidadAction extends HttpServlet implements Servlet

Está compuesto por 1 acciones:

Obtiene los valores de un conjunto de campos ocultos que son seteados desde un JSP disponibilidad que son manipulados por varias funciones javascript que se encuentra en un archivo disponibilidad. Js. Valores que son almacenados en una matriz , para luego ser almacenados en la base de datos en un formato de cadena.

PRINCIPAL.JSP

public class IngresoUsuarioAction extends Action

Está compuesto por 1 acciones:

Recupera información del formulario del Login para validar si el usurio está registrado de tal manera que recupere información de la base, y la almacena en la sesión.

HABILITAR EVALUACION.JSP

public class HabilitarEvaluacionAction extends Action

Está compuesto por 1 acciones:

Permite almacenar en la base de datos personas de los candidatos a quien se va a evaluar.

HABILITAR PROFESOR.JSP

public class HabilitarProfesor extends Action

Está compuesto por 1 acciones:

Actualiza la tabla professor, cambiando el estatus de una persona de candidate a docente.

EVALUACION.JSP

public class EvaluacionAction extends Action

Está compuesto por 1 acciones:

Recupera información de la base de datos

CONSULTA DE HISTORICOS

public class IndiceHistoricos extends HttpServlet

Está compuesto por 2 acciones:

Carga los datos del último año y ciclo en la pantalla de consulta.

Carga los nombres y apellidos de todos los profesores de la carrera en un combo para hacer la consulta.

public class Periodos extends HttpServlet

Está compuesto por la siguiente acción:

Busca y presenta todos los períodos, ciclos, grupos y jornadas en que un profesor determinado ha dado clases en la carrera.

public class Profesores extends HttpServlet

Está compuesto por la siguiente acción:

Presenta el código y nombres del profesor, el código y nombre de las materias que han sido asignadas al docente.

public class Materias extends HttpServlet

Está compuesto por la siguiente acción:

Presenta el código y nombre de las materias asignadas al docente, así como también el año, ciclo e inscritos que tuvo dicha materia.

CREACIÓN DE LAS PRUEBAS

public class ActualizarPregunta extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoPregunta, descripción, numeroPregunta, codigoPrueba y porcentaje.

Redirecciona a la página con el listado de Preguntas.

public class ActualizarPrueba extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoPrueba, codigoEvaluacion, tituloPrueba y algunos parámetros más que el profesor establece para la prueba.

Redirecciona a la página de actualización de pruebas (actualizarPrueba.jsp).

public class ActualizarRespuesta extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoRespuesta, descripcion, esCorrecta y codigoPregunta.

Redirecciona a la página con el listado de Respuestas.

public class ConsultaPreguntaActualizar extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoPregunta, para hacer la consulta y actualización de las preguntas.

Redirecciona a la página con el listado de Preguntas (actualizarPregunta.jsp).

public class ConsultaRespuestaActualizar extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoRespuesta, para hacer la consulta y actualización de las respuestas.

Redirecciona a la página con el listado de Preguntas (actualizarRespuesta.jsp).

public class CrearModificarPrueba extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Permite crear la prueba en caso de que no existiera.

Si la prueba ya existe, permitiría o no modificarla dependiendo si el profesor escogió el parámetro que el alumno pueda rehacer el test.

public class EliminarPregunta extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoPregunta, codigoPrueba, para poder presentar las preguntas que corresponden a una determinada prueba.

Redirecciona a la página con el listado de Preguntas para que se pueda escoger la que se va a eliminar.

public class EliminarRespuesta extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoRespuesta, codigoPregunta, para poder presentar las respuestas que corresponden a una determinada pregunta.

Redirecciona a la página con el listado de Respuestas para que se pueda escoger la que se va a eliminar.

public class GuardarPrueba extends HttpServlet

Está compuesto por tres acciones:

Permite guardar la prueba realizada por el alumno para esto recupera de la forma el codigoAlumno y codigoPrueba.

Mediante un Vector presenta las respuestas escogidas por el alumno.

Verifica si la prueba puede ser o no revisada por el alumno.

public class IngresarPregunta extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoPrueba, descripcion, porcentaje y numeroPregunta, para poder guardar las preguntas que corresponden a una determinada prueba.

Redirecciona a la página con el listado de Preguntas que se han ido ingresando a la base.

public class IngresarPrueba extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoPrueba, codigoEvaluacion, tituloPrueba y el resto de parámetros que el profesor puede ponerle a una determinada prueba.

Redirecciona a la página de actualización de pruebas en caso de que ya haya sido creada.

public class IngresarRespuesta extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como descripcion, esCorrecta, codigoPregunta para poder guardar las respuestas que corresponden a una determinada pregunta.

Redirecciona a la página con el listado de Respuestas que se van ingresando en la base.

public class ListadoPreguntas extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoPrueba, para poder obtener las preguntas de una prueba.

Permite consultar el listado de preguntas de una prueba.

public class LlenarPrueba extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoAlumno, codigoPrueba para buscar la prueba que va a realizar el alumno.

Busca si el alumno ya registro la prueba.

Si la prueba no es corregible y el alumno ya la registro no le permitir que vuelva ha ingresar la prueba

Busca las preguntas que va realizar el alumno.

Busca las respuestas disponibles a las preguntas.

public class MostrarPrueba extends HttpServlet

Está compuesto por las siguientes acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoPrueba, para buscar la prueba.

Busca las respuestas disponibles a las preguntas.

public class PreguntasRespuestas extends HttpServlet

Está compuesto por la siguiente acción:

Frame que presenta las preguntas y respuestas de una prueba.

public class PruebaResueltaAlumno extends HttpServlet

Está compuesto por dos acciones:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoAlumno, codigoPrueba, para poder recuperar la prueba hecha por el alumno.

Busca el nombre del alumno y las preguntas por él contestadas.

public class PruebaResultadoCorrecto extends HttpServlet

Está compuesto por la siguiente acción:

Recupera los valores de la forma, tales como codigoPrueba, para poder presentar las respuestas correctas de las preguntas asignadas a una prueba y así el alumno pueda comparar lo que ha hecho.